**CONSUMINDO API COM JAVASCRIPT E AXIOS**

**Cadastrando dados**

// *Capturando o botão de cadastrar*

constcreateBtn=document*.getElementById*("createBtn")

// *Escuta ao evento click no botão*

createBtn*.addEventListener*("click", *createGame*)

// *Função para CADASTRAR games*

function *createGame*() {

  alert("Clicou!")

}

Retângulo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

// *Função para CADASTRAR games*

function *createGame*() {

  consttituloInput=document*.getElementById*("titulo")

  constdescricaoInput=document*.getElementById*("descricao")

  constanoInput=document*.getElementById*("ano")

  constgame={

*titulo*:tituloInput*.value*,

*descricao*:descricaoInput*.value*,

*ano*:anoInput*.value*,

}

  console*.log*(game)

}

Texto

Descrição gerada automaticamente

function *createGame*() {

  constform=document*.getElementById*("createForm");

  form*.addEventListener*("submit", function(event) {

  event*.preventDefault*() // *Evita o envio padrão do formulário*

  })

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

  constgame={

*titulo*:tituloInput*.value*,

*descricao*:descricaoInput*.value*,

*ano*:anoInput*.value*,

}

*axios.post*("http://localhost:5000/games", game)*.then*((response) => {

*if* (response*.*status *==* 201) {

        alert("Game cadastrado!")

        location*.reload*()

      }

    })*.catch*((err) => {

      console*.log*(err)

    })

}

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente